

The background of the entire page is a vibrant yellow. On the right side, there is a silhouette of a soccer player in mid-action, wearing a jersey with the 'K-FANS' logo. The player's arms are outstretched, and the overall image has a dynamic, energetic feel. In the top left corner, the 'K-FANS' logo is displayed in a bold, black, sans-serif font, with the tagline 'SPORT EXPERIENCE REVOLUTION' in a smaller font directly below it.

**K-FANS**  
SPORT EXPERIENCE REVOLUTION

**Istruzioni per utilizzo POD,  
K-Fitness e Dynamix base**

## **Sport Experience Revolution**

**PUSH YOUR LIMITS. EARN REWARDS. PLAY LIKE A PRO!**

Utilizza la stessa tecnologia di oltre **10.000 calciatori pro**

# REVISIONI DOCUMENTO

Codice documento: KF-POD-KFIT-DYN-USER

Rev	Data	Autore	Descrizione
1.0	21/04/2026	K-FANS	Prima emissione

# K-FANS – Indice del manuale

**Pag. 1** → [K-Fans - Modalità di utilizzo](#)

**Pag. 2** → [POD GPS – Istruzioni per l'utilizzo](#)

**Pag. 3** → [K-Fans – strumenti SW previsti](#)

**Pag. 4** → [Installazione K-Fitness](#)

**Pag. 5** → [K-Fitness - Download dati dai POD dei Giocatori](#)







**Pag. 15** → [K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche](#)

# K-FANS per Squadre e Giocatori: modalità utilizzo

## STEP PER IL CORRETTO UTILIZZO DEL PRODOTTO

### Step preparatorio (solo la prima volta)

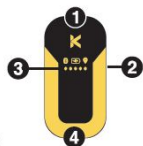
La Squadra con il supporto K-SPORT installa e configura la piattaforma K-Fitness base su PC e accede da web a Dynamix base (es.: Censimento Giocatori)  
Ciascun POD viene assegnato individualmente ad un giocatore in modo da riconoscerlo nella piattaforma (consigliata "etichetta" nome sul POD)  
I Giocatori scaricano l'App "K-Fans Training" gratuitamente dagli Store e registrano il proprio profilo (se minorenni con Parental Control)

-  Il **Giocatore** accende il POD assegnato dalla Squadra, lo inserisce nella Vest, la indossa ed inizia la sessione. Il POD inizia a registrare i dati nella propria memoria.
-  Il **Giocatore**, finita la sessione di allenamento, toglie la Vest, spegne il POD e lo restituisce alla Squadra senza connetterlo all'App, per permettere il download l'analisi dei dati da parte della Squadra.
-  La **Squadra** connette i POD al PC con l'hub USB e scarica e analizza con il software K-Fitness i dati dei Giocatori per poterli poi visionare sulla piattaforma online Dynamix (NB: non cancellare la memoria dei POD)
-  La **Squadra** restituisce i POD ai Giocatori assegnatari, con all'interno i dati delle sessioni di allenamento.
-  Il **Giocatore** connette il POD assegnato all'APP via Bluetooth ed effettua il download dei dati sull'App. Al download dei dati la memoria del POD viene automaticamente cancellata.
-  Il **Giocatore** può controllare in App le sue performance analizzando le metriche ottenute, confrontarle con altri utenti, partecipare al programma di Gamification (sfide e campionati, K-Coin e Premi) ed accedere sezione Scout. Acquistando nell'App uno dei pacchetti di abbonamento si possono sbloccare le diverse funzionalità (es. Storico dati, Metriche PRO, Scout, Premi Silver e Gold).

# POD GPS – Istruzioni per l'utilizzo

## PRINCIPALI INFORMAZIONI PER IL CALCIATORE O LA SQUADRA

### DESCRIZIONE K-FANS



1. GPS
2. Accensione / Spegnimento
3. LED
  - Led 1: Bluetooth
  - Led 2-3-4: stato batteria
  - Led 5: GPS
4. Presa di ricarica USB C
5. Vest
6. Tasca di inserimento K-FANS

**!** In ambienti interni il segnale GPS potrebbe essere assente

### ACCENDI ED AVVIA REGISTRAZIONE DATI



**1**  
sec.



Led 3 bianco acceso fisso 2 secondi.

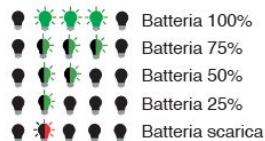


Led 5 GPS verde: avvio registrazione

### BATTERIA



**1**  
click



Batteria 100%

Batteria 75%

Batteria 50%

Batteria 25%

Batteria scarica

### INSERISCI IL K-FANS NELLA VEST



**!** Inserire il K-FANS con la K in alto e rivolta verso l'esterno, come in figura, per avere il massimo segnale GPS.

**!** Quando si è fermi con K-FANS acceso, attendere il segnale GPS valido prima di inserirlo nella VEST. Led 5 lampeggia verde.

### SPEGNIMENTO



**1**  
sec.



Led 3 bianco 3 lampeggi

### RICARICA



cavo USB



I Led 2, 3 e 4 verdi lampeggiano in base allo stato di carica della batteria. a carica completa sono tutti accesi fissi.

### LED



	Accensione / Spegnimento
	Bluetooth non connesso
	Bluetooth connesso
	Ricerca segnale GPS
	Segnale GPS valido
	Errore memoria
	Download / Aggiornamenti

Ogni volta che il POD viene acceso e spento viene salvata una nuova traccia dati nella memoria

# K-Fans – strumenti SW previsti

K-FITNESS BASE PER IL DOWNLOAD DATI DAI POD E DYNAMIX BASE PER LE ANALISI DELLE METRICHE

## Piattaforma K-Fitness base (da installare)

Utilizzata per scaricare i dati dai POD e predisporre le sessioni di dati per le analisi sulla piattaforma Dynamix  
Sezioni:

### Download:

- collegamento dei POD al PC e su K-Fitness
- lettura dei POD collegati
- **Load data:** creazione sessione allenamento/partita
- **Analysis:** analisi e preparazione dei tracciati delle sessioni allenamento/partita

Utilizzata per analizzare le metriche di performance calcolate a partire dalle sessioni scaricate.

### Sezione Gestione Squadra (configurazione piattaforma):

- Informazioni giocatori (censimento giocatori)
- Ruolo (censimento ruoli)
- Gestione sessioni (gestione storico allenamenti partite)
- Gestione immagini (caricamento immagini)
- Configurazione confronti (parametri da visualizzare nei confronti)
- PDF (parametri visualizzati nel PDF esportabile)

### Sezione La tua Squadra (visualizzazione dati):

- Giocatore (analisi metriche per giocatore)
- Partita (analisi metriche per partita di tutti i giocatori)
- Partita – grafici
- Partita – tabelle
- Partita – soglia
- Allenamento (analisi metriche per allenamento di tutti i giocatori)
- Grafico temporale (analisi metriche per singola traccia dati del giocatore)
- Confronto (confronti di prestazioni tra due giocatori della squadra)
- Stagione (confronto su andamento dei parametri giocatori nella stagione)

## Piattaforma Dynamix base (in cloud – accessibile da browser web)

# Installazione K-Fitness

## STEP PREPARATORIO

Per iniziare ad utilizzare il prodotto K-FANS è necessario installare localmente sul PC il **software K-Fitness**.

La piattaforma **K-Fitness** è utilizzata scaricare dai POD e predisporre le sessioni per le analisi dei dati sulla piattaforma online Dynamix

La soluzione è installabile solo su **sistema operativo Windows**.

Le **caratteristiche del PC** necessarie per il suo utilizzo sono:

- Processore Intel Core i3, preferibile processore Intel Core i5
- RAM minima 8GB, preferibile 16GB
- Sistema Operativo Windows 11
- Disco SSD da almeno 256GB

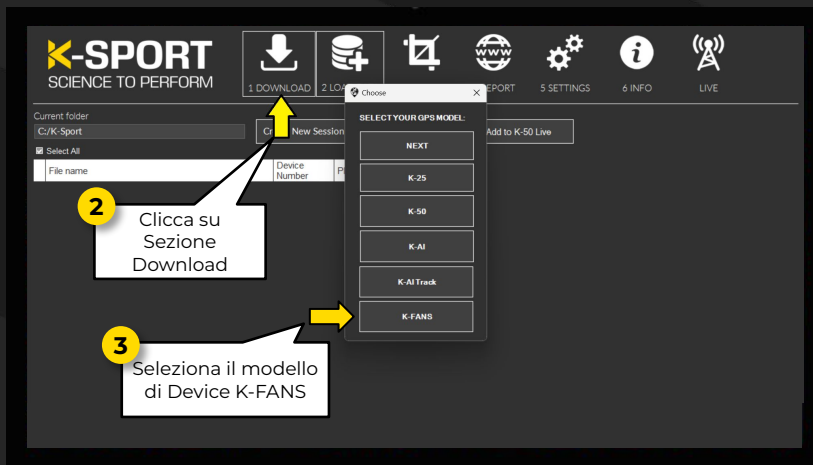
La Squadra per la prima installazione sarà **supportata dal Team K-FANS**

Riferimenti: [help@k-fans.com](mailto:help@k-fans.com), (+39) 376-2605705 (lun-ven ore 09-18 | anche WhatsApp)

# K-Fitness - Download dati dai POD dei Giocatori

## 1 - SEZIONE DOWNLOAD - COLLEGAMENTO DEI POD AL PC E SU K-FITNESS

- 1 Collega i tuoi dispositivi al PC tramite la dotazione K-Fans fornita:
  - **Hub (Ragno)** - Nell'ordine: collega l'hub con apposito caricatore alla fonte di alimentazione, collega i device all'hub con gli appositi cavi USB, collega l'hub al PC;
  - **Cavo USB** - Collega il cavo al device e connettilo con il PC attraverso la porta USB del PC.



- 6 Qualora non riuscissi a visualizzare tutti i POD correttamente nella finestra, chiudi K-Fitness e ripeti l'operazione cambiando porta USB in cui inserisci il cavo che connette hub-PC o cavo USB-PC.

# K-Fitness - Download dati dai POD dei Giocatori

## 1 - SEZIONE DOWNLOAD – LETTURA DEI POD COLLEGATI

7

Clicca READ per scaricare i dati grezzi registrati dal device durante la sessione di allenamento/partita nel tuo pc nella cartella C:/K-Sport.

N	Type	Player	Memory	Firm.	PC	iPad	HR-Mode
60	R		0%	2.19	▲	▲	HR Vest

K-FITNESS ONLINE [10:24:09] 1 GPS connected

Clear credentials Clear logs

READ  
READ GK  
DELETE  
REFRESH  
UPDATE FIRMWARE  
SYNCHRONIZE THRESHOLDS

- HR Belt
- HR Vest
- ECG Vest
- PC
- iPad
- ☑ GK Enabled

Change ID

Lo stato di occupazione della memoria del singolo POD è indicato sotto la colonna "Memory".

Funzionalità che cancella la memoria dei dispositivi selezionati.  
**NB: Non usare se il Giocatore non ha ancora scaricato le proprie sessioni (l'App del Giocatore poi cancellerà le sessioni dopo il download in App)**

N	Type	Player	Memory	Firm.	PC	iPad	HR-Mode
60	R		2%	2.18	▲	▲	HR Vest

K-FITNESS ONLINE [10:55:12] 1 GPS connected

Clear credentials Clear logs

READ  
READ GK  
DELETE  
REFRESH  
UPDATE FIRMWARE  
SYNCHRONIZE THRESHOLDS

- HR Belt
- HR Vest
- ECG Vest
- PC
- iPad
- ☑ GK Enabled

Change ID

# K-Fitness - Download dati dai POD dei Giocatori

## 2 - SEZIONE LOAD DATA – CREAZIONE SESSIONE ALLENAMENTO/PARTITA

La sezione **LOAD DATA** permette di creare delle sessioni di dati omogenee della Squadra (es. Partita x, Allenamento y) andando a selezionare le tracce GPS scaricate (dalla precedente sezione DOWNLOAD- READ oppure andando a rianalizzare vecchie tracce GPS dopo averle rese tracce libere nella cartella C: -> K-Sport)

**1** Clicca su Sezione Load Data

File name	Device Number	Player
GPS_R_05_20240920_181000.kgps	5	Player 1
GPS_R_06_20240920_180738.kgps	6	Player 2
GPS_R_11_20240920_181000.kgps	11	Player 3
GPS_R_12_20240920_180808.kgps	12	Player 4
GPS_R_13_20240920_180905.kgps	13	Player 5
GPS_R_17_20240920_181000.kgps	17	Player 6
GPS_R_19_20240920_180808.kgps	19	Player 7
GPS_R_20_20240920_180724.kgps	20	Player 8
GPS_R_21_20240920_180738.kgps	21	Player 9
GPS_R_98_20240920_180730.kgps	98	Player 10

**2** Vengono visualizzate le tracce GPS scaricate con numero di POD (ultimi due numeri del seriale) e Giocatore senza nome proprio da configurare in base a quelli salvati in Dynamix (in questo esempio: sono riportate 10 tracce GPS di 10 giocatori diversi)

**2** Cliccando nella casella player in corrispondenza della traccia GPS vi si aprirà un menù a tendina dalla quale potrete selezionare il giocatore che ha indossato il dispositivo durante la seduta (importante associazione individuale POD a calciatore). Per vedere tutti i giocatori è necessario aggiungerli da Dynamix nell'apposita sezione Gestione Squadra -> Informazioni Giocatore -> Aggiungi (vedi sezione specifica guida Dynamix)

File name	Device Number	Player
GPS_R_05_20240920_181000.kgps	5	Player 1
GPS_R_06_20240920_180738.kgps	6	Bianchi
GPS_R_11_20240920_181000.kgps	11	Player 10
GPS_R_12_20240920_180808.kgps	12	Player 11
GPS_R_13_20240920_180905.kgps	13	Player 2
GPS_R_17_20240920_181000.kgps	17	Player 3
GPS_R_19_20240920_180808.kgps	19	Player 4
GPS_R_20_20240920_180724.kgps	20	Player 5
GPS_R_21_20240920_180738.kgps	21	Player 6
GPS_R_98_20240920_180730.kgps	98	Player 7
		Player 8
		Player 9
		Rossi
		Verdi

**3** **File Name:** identifica la traccia GPS. Nel File Name è contenuto il N device, la data di avvenuta registrazione della seduta, l'orario in cui il dispositivo ha iniziato a registrare la seduta.

**Device Number:** contraddistingue ogni singolo device e corrisponde alle ultime due cifre del numero seriale riportato nell'etichetta adesiva del dispositivo situata nella parte posteriore dello stesso

# K-Fitness - Download dati dai POD dei Giocatori

## 2 - SEZIONE LOAD DATA – CREAZIONE SESSIONE ALLENAMENTO/PARTITA

La sezione **LOAD DATA** permette di creare delle sessioni di dati andando a selezionare le tracce GPS scaricate (dalla precedente sezione **DOWNLOAD- READ** oppure andando a rianalizzare vecchie tracce GPS dopo averle rese tracce libere nella cartella C: -> K-Sport)

**K-SPORT**  
SCIENCE TO PERFORM

1 DOWNLOAD 2 LOAD DATA 3 ANALYSIS 4 REPORT 5 SETTINGS 6 INFO LIVE

Current folder: C:/K-Sport

Create New Session Add to Existing Session Add to K-50 Live

File name	Device Number	Player
<input checked="" type="checkbox"/> GPS_R_05_20240920_181000.kgps	5	Player 1
<input checked="" type="checkbox"/> GPS_R_06_20240920_180738.kgps	6	Player 2
<input checked="" type="checkbox"/> GPS_R_11_20240920_181000.kgps	11	Player 3
<input checked="" type="checkbox"/> GPS_R_12_20240920_180808.kgps	12	Player 4
<input checked="" type="checkbox"/> GPS_R_13_20240920_180905.kgps	13	Player 5
<input checked="" type="checkbox"/> GPS_R_17_20240920_181000.kgps	17	Player 6
<input checked="" type="checkbox"/> GPS_R_19_20240920_180808.kgps	19	Player 7
<input checked="" type="checkbox"/> GPS_R_20_20240920_180724.kgps	20	Player 8
<input checked="" type="checkbox"/> GPS_R_21_20240920_180738.kgps	21	Player 9
<input checked="" type="checkbox"/> GPS_R_98_20240920_180730.kgps	98	Player 10

4 Selezionate le tracce GPS che si vogliono includere all'interno della sessione che si sta per creare dopo avergli associato il corretto giocatore

5 Cliccate il bottone **Create New Session**

**K-SPORT**  
SCIENCE TO PERFORM

1 DOWNLOAD 2 LOAD DATA 3 ANALYSIS 4 REPORT 5 SETTINGS 6 INFO LIVE

Current folder: C:/K-Sport

Create New Session

Please provide a name and a type

Name: Allenamento Prova K-Sport

Session Type: Training Match

Match Day: NONE

OK

6 Inserite il nome che volete dare alla sessione che state creando e che conterrà le tracce GPS selezionate dei vari calciatori

7 Definite tramite il menù a tendine se la sessione in esame è una partita (match) o un allenamento (training).

8 Inserite (facoltativo) il Match Day a cui corrisponde quella seduta di allenamento (Esempio: MD -2 = Seduta di allenamento a due giorni di distanza dalla partita che si giocherà; MD +3 = Seduta di allenamento dopo tre giorni di distanza dalla partita giocata) e premere OK.

9 Alla domanda "Do you want to synchronize csv files on the cloud with K-Drive?" selezionare YES per procedere oppure NO se si vuole modificare qualcosa prima di procedere con l'analisi della sessione.

# K-Fitness - Download dati dai POD dei Giocatori

## 2 - SEZIONE LOAD DATA – CREAZIONE SESSIONE ALLENAMENTO/PARTITA

Cliccando su **Add to Existing Session** è eventualmente possibile includere le tracce GPS selezionate (dopo averle già assegnato al Giocatore) all'interno di una sessione che è già stata creata

10

11

Nel menù a tendina dovrete selezionare la sessione a cui volete aggiungere le tracce GPS selezionate. Selezionatela e poi premete il tasto OK. Alla domanda "Do you want to synchronize csv files on the cloud with KDrive?" selezione YES.

**K-SPORT**  
SCIENCE TO PERFORM

1 DOWNLOAD 2 LOAD DATA 3 ANALYSIS 4 SETTINGS 5 INFO 6 LIVE

Current folder: C:/K-Sport

Select All

File name

- GPS\_R\_17\_20240924\_181915.kgps
- GPS\_R\_19\_20240924\_181918.kgps
- GPS\_R\_20\_20240924\_181918.kgps
- GPS\_R\_21\_20240924\_181924.kgps
- GPS\_R\_98\_20240924\_181924.kgps

Create New Session Add to Existing Session Add to K-50 Live

Select Session

Please select a session

Calculates the selections of this session for these players

OK

# K-Fitness - Download dati dai POD dei Giocatori

## 3 - SEZIONE ANALYSIS – ANALISI E PREPARAZIONE DEI TRACCIATI DELLA SESSIONE ALLENAMENTO/PARTITA

La **sezione ANALYSIS** è la sezione dedicata alla visualizzazione e manipolazione dei tracciati dei dati della sessione di allenamento/partita per definire le porzioni di dati su cui poi eseguire il calcolo delle metriche di performance dei Giocatori sulla piattaforma Dynamix

Spostando il cursore del mouse sul grafico si visualizzano tre informazioni :  
Delta T -> Variazione di tempo rispetto all'inizio della sessione.  
Time -> Orario in cui è stata registrata la traccia GPS nel punto in cui è il cursore.  
Selected Duration -> Durata della sessione considerando i tagli effettuati di inizio e fine sessione.

Visualizzazione grafico Speed (km/h) - Time con tutte le tracce GPS caricate.

**K-SPORT**  
SCIENCE TO PERFORM

1 DOWNLOAD 2 LOAD DATA 3 ANALYSIS 4 REPORT 5 SETTINGS 6 INFO LIVE

Please select a session: **Allenamento Prova K-Sport** Analyze Session

File name	Device Number	Player
GPS_R_05_20240920_181000.kgps	5	Player 1
GPS_R_06_20240920_180738.kgps	6	Player 2
GPS_R_11_20240920_181000.kgps	11	Player 3
GPS_R_12_20240920_180808.kgps	12	Player 4
GPS_R_13_20240920_180905.kgps	13	Player 5
GPS_R_17_20240920_181000.kgps	17	Player 6
GPS_R_19_20240920_180808.kgps	19	Player 7
GPS_R_20_20240920_180724.kgps	20	Player 8
GPS_R_21_20240920_180738.kgps	21	Player 9
GPS_R_98_20240920_180730.kgps	98	Player 10

Dopo aver selezionato la sessione cliccare il bottone Analyze Session

Cliccare nel menù a tendina per selezionare la sessione che si vuole analizzare. I nomi delle sessioni che troverete in questo menù saranno quelli che gli avete dato nella fase di creazione di una nuova sessione (Load Data)

Entire Session: **<10**

Delta T: 00:10:02 Time: 16:57:35 Selected Duration: 01:16:02

DRILLS: Hold CTRL and click on a time zone to cancel View Training Load Reset Zoom

Speed (km/h)

Time

PLAYERS

- 5 Player 1
- 6 Player 2
- 11 Player 3
- 12 Player 4
- 13 Player 5
- 17 Player 6
- 19 Player 7
- 20 Player 8
- 21 Player 9
- 98 Player 10

+ Create Drill Upload Drills

# K-Fitness - Download dati dai POD dei Giocatori

## 3 - SEZIONE ANALYSIS – ANALISI E PREPARAZIONE DEI TRACCIATI DELLA SESSIONE ALLENAMENTO/PARTITA

Si possono quindi "Creare i drill", ovvero selezionare delle sezioni temporali all'interno della sessione totale per determinare quali dati prendere in considerazione per il calcolo delle metriche di performance dei Giocatori sulla piattaforma Dynamix

Esempio di creazione di una **sessione di allenamento**

Selezionare dal menù a tendina l'opzione **Full Training** e flaggare i Giocatori che hanno partecipato alla sessione. Qualora vogliate inserire delle note nell'apposito spazio Notes

The image displays two screenshots of the K-Fitness software interface, illustrating the process of creating and saving a drill. The interface features a central speed graph (Speed in km/h vs Time) and a list of players on the right. The left screenshot shows the 'Create Drill' process, with callouts 1, 2, 3, and 6. The right screenshot shows the 'Save Drill' process, with callouts 4, 5, and 7.

**Callout 1:** Con il click sinistro del mouse si stabilisce l'inizio dell'allenamento (con lo stesso tasto di può modificare). Si evidenzierà di colore bianco un'area esterna al click effettuato. Quell'area viene tagliata dall'analisi.

**Callout 2:** Con il click destro del mouse si stabilisce la fine dell'allenamento. Si evidenzierà di colore bianco un'area esterna al click effettuato. Quell'area viene tagliata dall'analisi.

**Callout 3:** Cliccare il bottone in basso a sinistra **+ Create Drill**

**Callout 4:** Selezionare dal menù a tendina l'opzione **Full Training** e flaggare i Giocatori che hanno partecipato alla sessione. Qualora vogliate inserire delle note nell'apposito spazio Notes

**Callout 5:** Cliccate **Save** per salvare il drill.

**Callout 6:** Il Drill creato, i cui confini temporali valgono per tutti i giocatori, apparirà sotto la colonna Drill

**Callout 7:** Cliccate sul bottone **Upload Drills** e confermare per caricare la sessione selezionate su Dynamix

The interface includes a 'DRILLS' section with a 'Full Training' dropdown menu, a 'Notes' field, and a 'Save Drill' button. A table lists players from 5 to 10, with checkboxes for selection. A 'New Type' button is also visible.

# K-Fitness - Download dati dai POD dei Giocatori

## 3 - SEZIONE ANALYSIS – ANALISI E PREPARAZIONE DEI TRACCIATI DELLA SESSIONE ALLENAMENTO/PARTITA

Esempio di creazione di una **sessione Partita**

Cliccare le **forbici** per inserire l'intervallo della partita da escludere. Con il tasto sinistro l'inizio dell'intervallo (non si evidenzierà nulla) e successivamente cliccare con il tasto destro per stabilire la fine dell'intervallo

Selezionare dal menù a tendina l'opzione **Full Match** e flaggare i Giocatori che hanno partecipato alla sessione. Qualora vogliate inserire delle note nell'apposito spazio Notes

Cliccare il bottone in basso a sinistra **+ Create Drill**

Con il **click sinistro** del mouse si stabilisce l'inizio dell'allenamento (con lo stesso tasto di può modificare). Si evidenzierà di colore bianco un'area esterna al click effettuato. Quell'area viene tagliata dall'analisi.

Con il click destro del mouse si stabilisce la fine dell'allenamento. Si evidenzierà di colore bianco un'area esterna al click effettuato. Quell'area viene tagliata dall'analisi.

Il Drill creato della partita senza intervallo apparirà sotto la colonna Drill

Cliccate **Save** per salvare il drill.

Cliccate sul bottone **Upload Drills** e confermare per caricare la sessione selezionate su Dynamix

1 2 3 4 5 6 7

# K-Fitness - Download dati dai POD dei Giocatori

## 3 - SEZIONE ANALYSIS – ANALISI E PREPARAZIONE DEI TRACCIATI DELLA SESSIONE ALLENAMENTO/PARTITA

Esempio di gestione della **sostituzione di un Giocatore** in una **Sessione Partita**.

Qualora un giocatore è stato sostituito occorrerà modificare la sua individuale durata di partita

Qualora il giocatore sia stato sostituito durante il primo tempo occorre rimuovere l'intervallo e successivamente accorciare (click destro) il suo tempo di gioco

**1** Cliccare sul drill **Full Match** già creato

**2** Selezionare nella lista dei Players sulla vostra destra il giocatore che è stato sostituito

**3** Apparirà la sua traccia GPS registrata nello spazio temporale definito dai tagli: inizio partita, fine partita, intervallo.

**4** Per accorciare la sua durata della partita, cliccare con il tasto destro del mouse in corrispondenza del momento della sua sostituzione. L'area esterna destra evidenziata di bianco verrà accorciata.

**5** Per eliminare il taglio intermedio che rappresenta l'intervallo cliccare con il tasto sinistro all'interno dell'area bianca dell'intervallo. Si evidenzierà di rosso. Tenere premuto il tasto CTRL e cliccare nuovamente con il tasto sinistro sull'area dell'intervallo, diventata rossa, per rimuoverla

**6** Terminato il processo deselegare le forbici cliccando sopra l'apposita icona (Risultano deseleggiate quando l'icona non sarà più evidenziata di azzurro).

# K-Fitness - Download dati dai POD dei Giocatori

## 3 - SEZIONE ANALYSIS – ANALISI E PREPARAZIONE DEI TRACCIATI DELLA SESSIONE ALLENAMENTO/PARTITA

Esempio di gestione della **subentro di un Giocatore** in una **Sessione Partita**.

Qualora un giocatore è entrato in sostituzione di un altro occorrerà modificare la sua individuale durata di partita



# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## OVERVIEW COMPLESSIVA

- **Dynamix** è un portale online dove si **visualizzano i dati** caricati dai GPS tramite il software K-Fitness
- Dynamix è accessibile da **qualsiasi dispositivo**
- Clicca sul seguente link: [www.k-sportonline.com](http://www.k-sportonline.com) ed esegui l'accesso a Dynamix inserendo le **tue credenziali** K-Sport

The screenshot shows the K-SPORT Dynamix portal interface. At the top left is the K-SPORT logo with the tagline "SCIENCE TO PERFORM". Below it, a section titled "DEMO K-SPORT" displays a table of "SESSIONI RECENTI" (Recent Sessions) with columns for session ID, name, and date. The table lists four sessions from 2023-11-29.

Below the table are four main navigation icons: "LA MIA SQUADRA" (My Team), "K-DRIVE", "GESTIONE SQUADRA" (Team Management), and "GESTIONE SITO" (Site Management). There is also an "EXPORT TEAMS" icon with a CSV file symbol.

Callout 1 (yellow box with '1') points to the "GESTIONE SQUADRA" icon and contains the text: "Nella sezione GESTIONE SQUADRA si configurano i principali dati della squadra al fine di vedere i dati di performance organizzati coerentemente".

Callout 2 (yellow box with '2') points to the "LA MIA SQUADRA" icon and contains the text: "Nella sezione LA MIA SQUADRA si visualizzano le metriche di performance secondo le diverse viste disponibili".

Callout 3 (white box) points to the top right navigation area and contains the text: "Per modificare la password del vostro account cliccate sul vostro nome account a lato di 'Benvenuto' e compilate i campi richiesti".

Callout 4 (white box) points to the "SESSIONI RECENTI" table and contains the text: "Su Dynamix puoi visualizzare le tue sessioni recenti".

# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 1 – GESTIONE SQUADRA: INFORMAZIONI GIOCATORE

1  
Cliccando si apre la pagina per potete aggiungere i giocatori della vostra squadra oltre ad ulteriori informazioni relative ad essi.

K-SPURI  
SCIENCE TO PERFORM

Gestione Squadra

INFORMAZIONI GIOCATORE

RUOLO

GESTIONE SESSIONI

N.a.

GESTISCI IMMAGINI

CONFIGURAZIONE CONFRONTI

CONFIGURAZIONE TIME GRAPH

CONFIGURAZIONE CSV

HR CONFIG SESSIONE

CARICA UN NUOVO CSV

N.a.

PDF

USER INPUT PARAMETERS

2  
Cliccando si apre la pagina per potete aggiungere i giocatori della vostra squadra oltre ad ulteriori informazioni relative ad essi.

K-SPURI  
SCIENCE TO PERFORM

Giocatori

Giocatori :

Nickname	Nome	Cognome
Player 1		
Player 10		
Player 11		
Player 2		
Player 3		
Player 4		
Player 5		
Player 6		
Player 7		
Player 8		
Player 9		
Team Average		Team Average
Recor		

Aggiungi

Nickname

Nome

Cognome

Numero

Squadra

Altezze(m)

+ Aggiungi

Annulla Salva

NB: Il "Giocatore" Team Average non deve mai essere cancellato

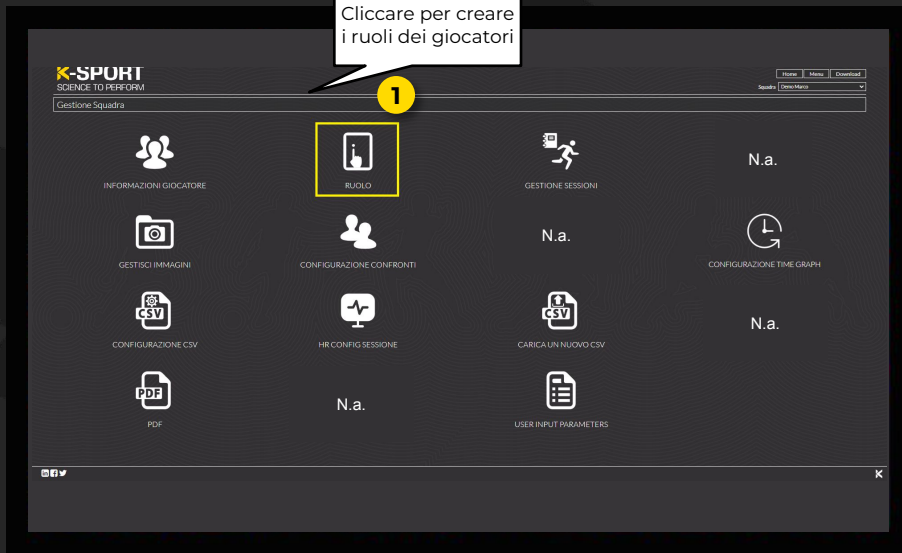
3  
Compilare i dati e salvare.  
NB: Il Nickname che inserite tra le informazioni sarà il nome che vedrete nelle visualizzazioni degli istogrammi e delle tabelle, K-Sport in questo campo consiglia di inserire il cognome dell'atleta.

# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 2 – GESTIONE SQUADRA: RUOLO

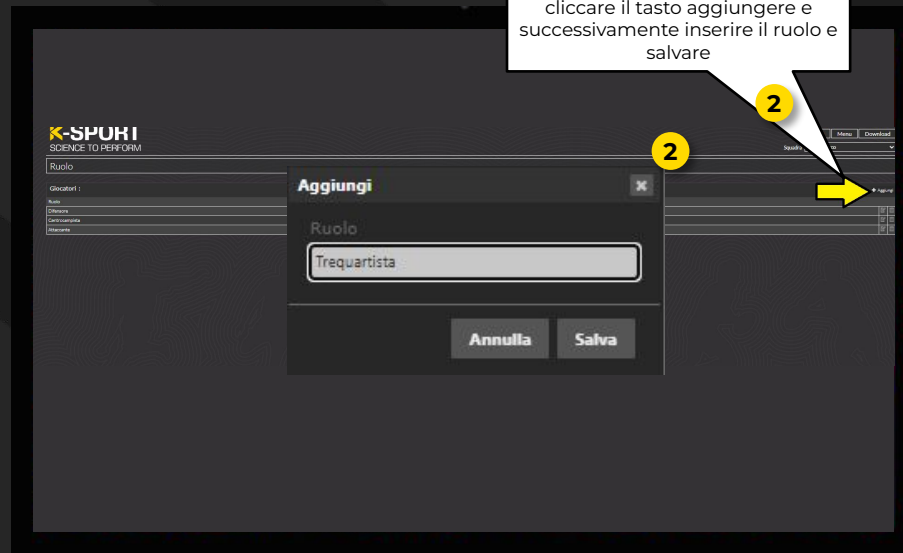
Cliccare per creare i ruoli dei giocatori

1



Per creare i ruoli dei giocatori cliccare il tasto aggiungere e successivamente inserire il ruolo e salvare

2



# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 3 – GESTIONE SQUADRA: GESTIONE SESSIONI

Cliccando su Gestione Sessioni si accede allo storico dei vostri allenamenti e delle vostre partite

1

**K-SPORI**  
SCIENCE TO PERFORM

Gestione Squadra

INFORMAZIONI GIOCATTORE N.a.

RUOLO N.a.

**GESTIONE SESSIONI**

GESTISCI IMMAGINI N.a.

CONFIGURAZIONE CONFRONTI N.a.

CONFIGURAZIONE TIME GRAPH N.a.

CONFIGURAZIONE CSV N.a.

HR CONFIG SESSIONE N.a.

CARICA UN NUOVO CSV N.a.

PDF N.a.

USER INPUT PARAMETERS N.a.

2

Per modificare i dettagli di una sessione clicca sull'icona della matita in corrispondenza della stringa del vostro allenamento/partita

**K-SPORI**  
SCIENCE TO PERFORM

Sessioni caricate

Partite

Partita	Tempo Sessione	Data	Note
Partita 1		2024-08-20	

Allenamenti

Allenamento	Tempo Sessione	Data	Note
Allenamento 1	Full Training	2024-08-20	
Allenamento 2	Full Training	2024-08-20	
Allenamento 3	Full Training	2024-08-20	
Allenamento 4	Full Training	2024-08-20	
Allenamento 5	Full Training	2024-08-20	
Allenamento 6	Full Training	2024-08-20	
Allenamento 7	Full Training	2024-08-20	
Allenamento 8	Full Training	2024-08-20	
Allenamento 9	Full Training	2024-08-20	
Allenamento 10	Full Training	2024-08-20	

# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 4 – GESTIONE SQUADRA: GESTISCI IMMAGINI

Cliccando Gestisci Immagini si possono salvare immagini (es. logo del club, foto individuali degli atleti da associargli)

1

K-SPORT  
SCIENCE TO PERFORM

Gestione Squadra

INFORMAZIONI GIOCATORE

RUOLO

GESTISCI IMMAGINI

CONFIGURAZIONE CONFRONTI

CONFIGURAZIONE CSV

HR CONFIG SESSIONE

PDF

GESTIONE SESSIONI

N.a.

CONFIGURAZIONE TIME GRAPH

CARICA UN NUOVO CSV

USER INPUT PARAMETERS

N.a.

N.a.

N.a.

Cliccando Gestisci Immagini si possono salvare immagini (es. logo del club, foto individuali degli atleti da associargli)

2

K-SPORT  
SCIENCE TO PERFORM

Gestisci Immagini

Trascina qui le immagini per caricarle

Immagine:

Nome

Registrazione

Log: Controlla il percorso. Assicurati che il file sia salvato in formato PNG e che il nome non contenga spazi o caratteri particolari.

Per il corretto salvataggio del file è necessario che esso sia salvato in formato PNG e che il nome non contenga spazi o caratteri particolari.

# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 5 – GESTIONE SQUADRA: CONFIGURAZIONE CONFRONTI

Cliccando su Configurazione Confronti si possono modificare i parametri visualizzati nella Sezione Confronto della MIA SQUADRA

1

K-SPORT  
SCIENCE TO PERFORM

Gestione Squadra

INFORMAZIONI GIOCATORE

RUOLO

GESTIONE SESSIONI

N.a.

GESTISCI IMMAGINI

CONFIGURAZIONE CONFRONTI

CONFIGURAZIONE TIME GRAPH

CONFIGURAZIONE CSV

HR CONFIG SESSIONE

CARICA UN NUOVO CSV

N.a.

PDF

USER INPUT PARAMETERS

K

Questa è la Sezione Confronto della MIA SQUADRA che comprende i componenti Radar, Istogramma, Tabella, i quali possono essere modificati dalla funzione Configurazione Confronti

Player 3

Performance

HRG Intensity

Player 1 - Team Average

Player 2

Team Average

Total Load	
HRG	10000
HRG	10000
HRG	10000

HRG Intensity	
15	10000
HRG	10000
HRG	10000
HRG	10000

HRG Intensity	
HRG	10000
HRG	10000
HRG	10000
HRG	10000

HRG Intensity	
HRG	10000
HRG	10000
HRG	10000
HRG	10000

# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 5 – GESTIONE SQUADRA: CONFIGURAZIONE CONFRONTI

Radar: per modificare i parametri visualizzabili cliccare il bottone + Aggiungi. Per modificare e sostituire un parametro già esistente clicca l'icona della matita. Per eliminare un parametro dal radar clicca l'icona del bidone

Posizione	Parametri	
0	Total Load	
1	% High Intensity	
2	Metabolic Power	
3		
4		

Posizione	Parametri	
0	Total Load	
1	% High Intensity	
2	Metabolic Power	
3		
4		

Posizione	Parametri	
0	Total Load	
1	% High Intensity	
2	Metabolic Power	
3		
4		

Istogramma: per modificare i parametri visualizzabili cliccare il bottone + Aggiungi. Per modificare e sostituire un parametro già esistente clicca l'icona della matita. Per eliminare un parametro dal radar clicca l'icona del bidone

Tabella: Per modificare il titolo del gruppo dei parametri visualizzabili clicca + Aggiungi e digita il titolo che vuoi inserire. Per modificare il titolo di un gruppo già esistente clicca l'icona della matita. Per eliminare un gruppo cliccare l'icona del bidone.

Cliccando qui si entra nella modifica del gruppo di parametri (es. Total Load)

Posizione	Parametri	
0	Cistanza	
1	Cistanza al minuto	
2	EEE	
3		
4		

Posizione	Parametri	
0	Cistanza	
1	Cistanza al minuto	
2	EEE	
3		
4		

Clicca + Aggiungi per aggiungere un nuovo parametro. Clicca l'icona della matita per sostituire un parametro già esistente. Clicca l'icona del bidone per rimuoverlo dalla visualizzazione nella tabella.

# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 6 – GESTIONE SQUADRA: PDF

L'Export PDF (modificabile con questa funzionalità) di default è come questo, ed è effettuabile cliccando su LA MIA SQUADRA -> PARTITA/ALLENAMENTO -> Click su una seduta -> Tabella -> Esporta in PDF

**K-SPORT**  
SCIENCE TO PERFORM

Gestione Squadra

Informazioni Giocatore | Ruolo | Gestione Sessioni | N.a.

Gestisci Immagini | Configurazione Confronti | Configurazione Time Graph | N.a.

Configurazione CSV | HR Config Sessione | Carica un Nuovo CSV | N.a.

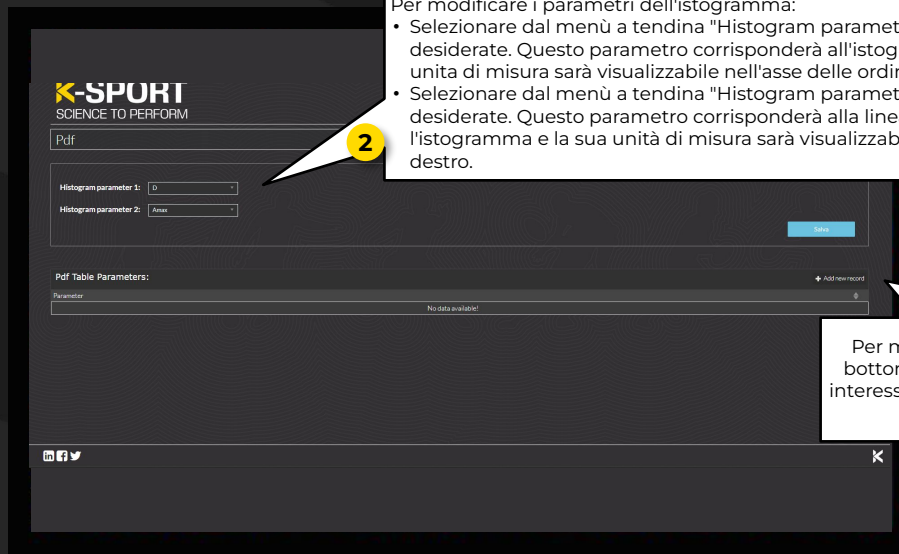
PDF | User Input Parameters

Cliccando su PDF si accede al pannello di configurazione dell'export PDF



# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 6 – GESTIONE SQUADRA: PDF



Per modificare i parametri dell'istogramma:

- Selezionare dal menù a tendina "Histogram parameter 1" il parametro che desiderate. Questo parametro corrisponderà all'istogramma azzurro e la sua unità di misura sarà visualizzabile nell'asse delle ordinate sinistro.
- Selezionare dal menù a tendina "Histogram parameter 2" il parametro che desiderate. Questo parametro corrisponderà alla linea rossa che interseca l'istogramma e la sua unità di misura sarà visualizzabile nell'asse delle ordinate destro.

Per modificare i parametri della tabella del PDF clicca il bottone + Add new record e seleziona il parametro di tuo interesse. Il limite di parametri inseribili nella tabella è fissato a 10.

# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 7 – LA MIA SQUADRA: GIOCATORE

**K-SPORT**  
SCIENCE TO PERFORM

Home Menu Download

Squadra Demo Marco

**DEMO MARCO**

SESSIONI RECENTI:

Prima Sessione Live-Real - A44 + July 4	29 nov 2024
Prima Sessione Live-Real - Full Training	29 nov 2024
Allenamento Prova K-Sport - T2	30 set 2024
Allenamento Prova K-Sport - T2	20 set 2024

**LA MIA SQUADRA** K-DRIVE GESTIONE SQUADRA GESTIONE SITO

CSV

**1**

Nella sezione LA MIA SQUADRA si visualizzano le metriche di performance secondo le diverse viste disponibili

**K-SPORT**  
SCIENCE TO PERFORM

Home Menu Download

Squadra Demo Marco

Demo Marco

**GIOCATORE** PARTITA ALLENAMENTO GRAFICO TEMPORALE

N.a. CONFRONTO N.a. STAGIONE

**2**

Accedendo alla sottosezione visualizzerete tutti i giocatori presenti nella vostra rosa (configurati nella sezione GESTIONE SQUADRA – INFORMAZIONI GIOCATORI) con i relativi dati di performance associati con il download tramite la piattaforma K-Fitness

# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 7 – LA MIA SQUADRA: GIOCATORE

**1**

Cliccando su uno di essi visualizzerete i suoi dati a confronto con quelli della media della squadra

**2**

Attraverso il menù a tendina "Seleziona tipo di sessione" potrete selezionare la tipologia di sessione per cui volete effettuare il confronto. Dopo aver selezionato la tipologia di sessione cliccate il bottone Aggiorna.

**3**

Per applicare filtri avanzati attivare l'opzione. Potrete impostare una durata minima di attività e un intervallo di date dove concentrare l'analisi del confronto.

Team Average	
Total Lead	2000
7997	7997
95	95
145	145
High Intensity	
200	200
200	200
200	200
1000	1000
High Intensity	
7.4	7.4
0.4	0.4
0.2	0.2
0.04	0.04
Medicine Power	
0.2	0.2
100	100
100	100
0.02	0.02

# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 8 – LA MIA SQUADRA: PARTITA

The screenshot shows the K-SPURI dashboard for 'Demo Marco'. The 'PARTITA' icon is highlighted with a yellow box. A callout box with the number 1 points to the 'PARTITA' icon.

**1**

Nella sottosezione PARTITA si potrà avere accesso a tutte le partite caricate

The screenshot shows the 'Partite' table. A callout box with the number 2 points to the 'Partite' column header.

**2**

Clcicando sulla partita potrete visualizzare i dati fisici registrati dal device durante la partita.

Data	Partita	Stazione	Note
20/03/2018	Four Peaks	Full Moon	

# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 9 – LA MIA SQUADRA: PARTITA - GRAFICI

The image shows a screenshot of the K-SPORT dashboard with two panels. The left panel is titled "Prova Partita - Full Match" and the right panel is "Allenamento Prova K-Sport - Full Training". Both panels feature a bar chart with columns for different phases: DVE, DEE, D-SH, D-AMBI, D-SM, D-MHI, NO-SH, and NO-AMBI. Callout boxes with numbers 1 through 5 provide instructions on how to interact with the interface. Callout 1 points to a parameter name box. Callout 2 points to a position filter dropdown. Callout 3 points to a "Valori sopra le colonne" checkbox. Callout 4 points to a "Media di squadra" option. Callout 5 points to a download icon.

Per filtrare i giocatori in base alla loro posizione cliccare nel menù a tendina "Posizione" e poi cliccare il bottone "Aggiorna".

Per visualizzare i valori dei parametri in cima all'istogramma flaggare la casella "Valori sopra le colonne" e cliccare "Aggiorna".

Per tracciare le linee della media squadra attivare l'opzione "Media di squadra".

Cliccare la box con il nome del parametro per visualizzare i valori registrati dagli atleti (in azzurro significa in visualizzazione, per deselectionarlo cliccate nuovamente la box.)

Cliccando l'icona con le tre linee orizzontali si potrà avere accesso a diverse soluzioni di download: Print chart, PNG, JPEG, PDF, SVG

Le modalità di visualizzazione dati avvengono tramite:

- Grafici
- Tabelle
- Soglie

(K-Compare non incluso in K-FANS, integrabile a pagamento)

N.a.

# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 10 – LA MIA SQUADRA: PARTITA - TABELLE

Nella visualizzazione dei dati "Tabelle" visualizzerete i dati registrati in partita/allenamento tramite tabelle. Per eliminare i dati di un singolo giocatore dalla sessione clicca l'icona del bidone in corrispondenza della stringa del giocatore.

1

2

Per esportare la tabella in Excel o in PDF clicca l'apposito bottone.

Il file PDF esportato mostra una tabella con un massimo di dieci parametri e un istogramma con due parametri di riferimento, entrambe le due sezioni sono configurabili su Gestione Squadra -> PDF.

ALLENAMENTO PROVA K-SPORT - FULL TRAINING

PLAYER	D	EEC	AMP	%ED	%AI	D_SH	D_ACCRU	D_DECHI	D_MPH	T_MPH
TEAM AVERAGE	7558	40	7.3	15.0	27.9	515	335	209	1754	4325
PLAYER 1	8324	44	7.9	13.4	28.2	681	320	283	1755	3872
PLAYER 10	8279	33	6.0	13.0	22.1	703	320	272	1428	4208
PLAYER 2	8597	45	8.1	15.3	30.6	218	255	183	797	4562
PLAYER 3	7769	43	7.7	18.0	30.3	634	418	302	1501	4209
PLAYER 4	7949	42	7.7	14.9	28.5	654	421	330	1318	4343
PLAYER 5	4672	35	6.4	13.5	22.1	408	342	284	1356	4140
PLAYER 6	7483	41	7.4	17.5	29.3	113	278	191	819	4445
PLAYER 7	6840	36	6.5	16.5	27.0	500	387	325	1239	4413
PLAYER 8	7449	40	7.2	14.2	29.8	466	324	254	981	4636
PLAYER 9						627	309	265	1356	4436

Il pallino rosso o verde a lato di un parametro della tabella significa rispettivamente che un giocatore, per quel valore rilevato, è sopra il 10% (verde) o sotto il 10% (rosso) rispetto al suo valore medio registrato nelle sessioni passate per quello specifico Drill Type.

# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 11 – LA MIA SQUADRA: PARTITA - SOGLIA

The screenshot displays the K-SPORT dashboard interface. At the top left, the logo 'K-SPORT SCIENCE TO PERFORM' is visible. The main content area shows a navigation menu with 'Grafici', 'Tabella', 'Soglie', and 'K-Campers'. The 'Soglie' tab is selected, and a dropdown menu is open, showing 'Speed Distance' as the selected metric. Below the menu, a series of stacked bar charts represent different training sessions (e.g., 'PROVA 1', 'PROVA 2', etc.). Each bar is composed of four colored segments: purple at the bottom, pink, red, and cyan at the top. A legend at the bottom of the chart area lists various metrics with their corresponding colors. Three callout boxes provide instructions: Box 1 points to the 'Soglie' tab; Box 2 points to the dropdown menu; Box 3 points to the 'Esporta in Excel' button.

1 Sulla modalità "Soglie" potete visualizzare l'istogramma diviso per soglie.

2 Cliccando nel menù a tendina potrete selezionare i due parametri di riferimento per la quale visualizzare il grafico.

3 Per esportare la tabella in Excel clicca l'apposito bottone.

# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 12 – LA MIA SQUADRA: ALLENAMENTO

The screenshot shows the K-SPORT user interface for a user named 'Demo Marco'. The main navigation area contains several icons: 'GIOCATORE' (Player), 'PARTITA' (Match), 'ALLENAMENTO' (Training), and 'GRAFICO TEMPORALE' (Temporal Graph). Below these are 'CONFRONTO' (Comparison) and 'STAGIONE' (Season). The 'ALLENAMENTO' icon is highlighted with a yellow box, and a callout bubble labeled '1' points to it.

Nella sottosezione ALLENAMENTO si potrà avere accesso a tutte gli allenamenti caricati

The screenshot shows the 'Allenamenti' (Trainings) section of the K-SPORT user interface. It displays a table with columns for 'Data', 'Allenamento', 'Durata', and 'Note'. A callout bubble labeled '2' points to the table.

Data	Allenamento	Durata	Note
20/03/2018	Primo allenamento del 2018	100' minuti	
20/03/2018	Primo allenamento del 2018	100' minuti	
20/03/2018	Allenamento Pre-Set Sprint	75'	
20/03/2018	Allenamento Pre-Set Sprint	75'	
20/03/2018	Allenamento Pre-Set Sprint	75'	
20/03/2018	Allenamento Pre-Set Sprint	75'	
20/03/2018	Allenamento Pre-Set Sprint	75'	
20/03/2018	Allenamento Pre-Set Sprint	75'	
20/03/2018	Allenamento Pre-Set Sprint	75'	
20/03/2018	Allenamento Pre-Set Sprint	75'	

Cliccando sugli allenamenti potrete visualizzare i dati fisici registrati dal device durante la sessione di allenamento.

# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 14 – LA MIA SQUADRA: CONFRONTO

**1**

La sottosezione CONFRONTO permette di effettuare dei confronti di prestazioni tra due giocatori della vostra squadra. Si possono eseguire confronti indagando le tipologie di sessione o esercitazione all'interno di tutta la stagione o di un arco temporale da voi stabilito

**2**

Compilare tutti i campi richiesti per eseguire il confronto e successivamente cliccare il bottone Confronta.

**3**

Attivare i filtri avanzati per impostare un range temporale di confronto e una durata minima di attività svolta dai giocatori all'interno delle sedute per cui si vuole sviluppare il confronto (Esempio: Inserite 80 minuti - Verranno prese in esame, qualora stiate eseguendo un confronto sulla media di tutte le partite, solamente i match dove i due giocatori hanno giocato almeno 80 minuti)

Il setting dei dati di confronto del radar, dell'istogramma e della tabella sono configurabile su Dynamix -> Gestione Squadra -> Configurazione Confronti.

# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

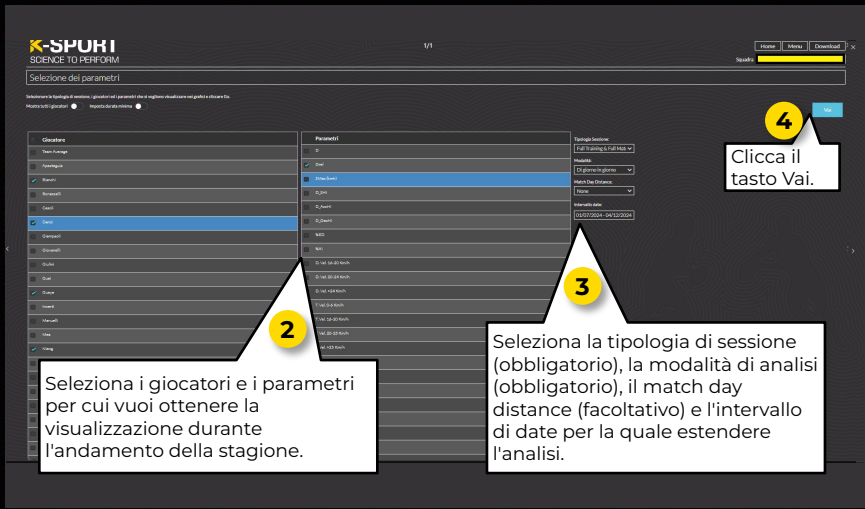
## 15 – LA MIA SQUADRA: STAGIONE



The screenshot shows the K-SPORI dashboard with a navigation menu. The 'STAGIONE' icon, which depicts a line graph, is highlighted with a yellow box. A callout arrow labeled '1' points to this icon.

**1**

La sottosezione STAGIONE fornisce una panoramica generale e di confronto sull'andamento di uno o più giocatori nell'arco della stagione per uno o più parametri.



The screenshot shows the 'Selezione dei parametri' screen. It features two main selection lists: 'Giocatori' and 'Parametri'. Callout arrow '2' points to the 'Giocatori' list, and callout arrow '3' points to the 'Parametri' list. Callout arrow '4' points to a 'Vai' button in the top right corner.

**2**

Seleziona i giocatori e i parametri per cui vuoi ottenere la visualizzazione durante l'andamento della stagione.

**3**

Seleziona la tipologia di sessione (obbligatorio), la modalità di analisi (obbligatorio), il match day distance (facoltativo) e l'intervallo di date per la quale estendere l'analisi.

**4**

Clicca il tasto Vai.

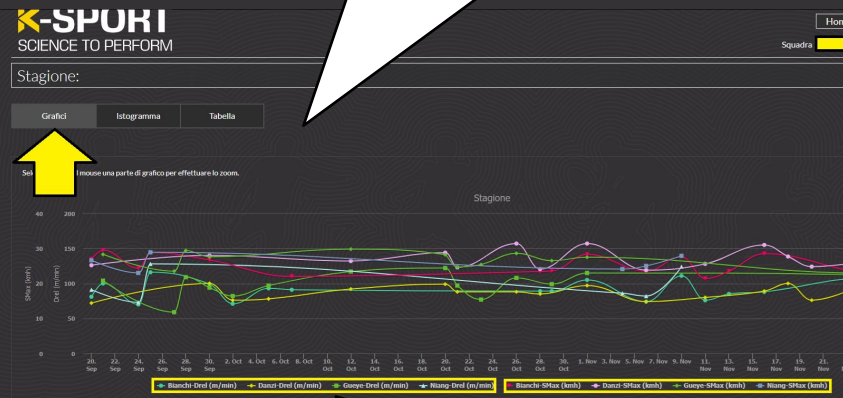
# K-FANS Dynamix – Visualizzazione metriche

## 15 – LA MIA SQUADRA: STAGIONE

Per creare i ruoli dei giocatori cliccare il tasto aggiungere e successivamente inserire il ruolo e salvare

2

Nella visualizzazione Grafici della sottosezione STAGIONE vedrete, per i giocatori selezionati, l'andamento nella stagione per i parametri selezionati (Nell'esempio quattro giocatori e due parametri SMax e Drel)



Cliccando in legenda il nome del giocatore esso scomparirà dal grafico, cliccandoci nuovamente sopra riapparirà

Potrete visualizzare gli stessi dati della visualizzazione Grafici ma sottoforma di Istogrammi o Tabella

